

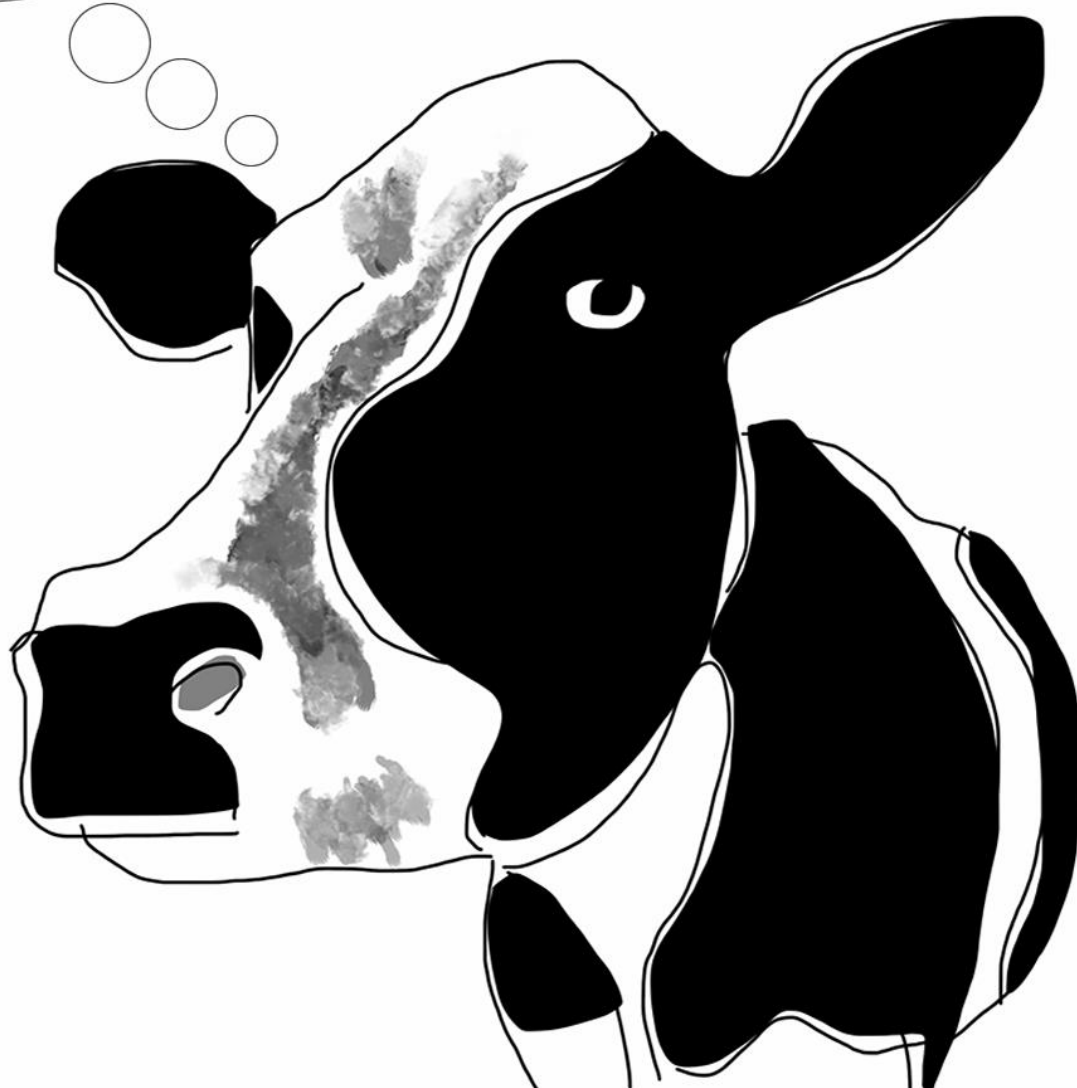
**CONCURSO** de  
diseño de la

**MASCOTA**  
de **PATRAIX**



Pl. Patraix, 13  
[www.patraix.org](http://www.patraix.org)  
[info@patraix.org](mailto:info@patraix.org)  
963 77 90 63

Jo vull ser  
patraixera



## Bases concurso de mascota para Patraix

1. El objeto del presente concurso es la elección de una mascota del barrio de Patraix, que sirva como imagen de referencia para conmemorar el 150 aniversario de la anexión del barrio a València.
2. Este concurso va dirigido especialmente a todo el alumnado de los colegios del distrito de Patraix, aunque podrá participar cualquier persona que cumpla los siguientes requisitos.
3. Podrán participar grupos de niñ@s (aula, grupo, equipo...), o niñ@s individualmente de entre 6 y 14 años, residentes y/o escolarizados en el distrito de Patraix. Se valorará por parte del jurado la creación en equipo de la mascota, fomentando valores como compartir, asociacionismo, cooperación, participación, aportaciones al bien común, etc.
4. Cada participante o grupo de participantes, podrá presentar una mascota, la cual será de libre diseño y de cualquier material que sea combustible, lo menos contaminante posible, y de unas medidas máximas de 50cm de diámetro y 70 de altura.
5. La mascota se depositará en el local de la Asociación Vecinal de Patraix el 23 de diciembre por la tarde, entre las 17 y las 18 h.
6. Todas las obras presentadas serán expuestas al público en la sede de la asociación, hasta el día 28 de diciembre. El público asistente podrá votar la mascota que más le gusta.
7. Todas las mascotas presentadas serán incorporadas a la Hoguera que se va a poner en la plaza de Patraix, conmemorativa de este 150 Aniversario de la anexión de Patraix a la ciudad de Valencia, y se integrarán en la hoguera que se quemará la noche del 31 de diciembre.
8. La mascota ganadora será indultada de la hoguera, y pasará a formar parte de los actos de este 150 Aniversario.
9. La participación en este concurso supone la cesión de los derechos sobre la obra ganadora, así como la aceptación y cesión a la Asociación Cultural de Patraix de cualquier derecho de reproducción, en cualquier formato, que la organización decida realizar.
10. El jurado estará formado por miembros de la directiva de la Asociación y otras personas que se consideren a tal fin, quienes interpretarán las bases y su decisión será inapelable.
11. El jurado está facultado para interpretar las bases de este conjunto, y podrá decidir sobre aquellas cuestiones no previstas en ellas. Sus decisiones serán inapelables.
12. El fallo del jurado se hará público el 27 de diciembre de 2019 y la entrega de los premios se hará en el encuentro de corales que tendrá lugar ese día.
13. El premio para la mascota ganadora será un lote de material escolar valorado en 150 € y diploma. Asimismo, habrá 1 premio accésit consistentes en material escolar valorado en 50 € y un diploma para las mascotas seleccionadas de entre los participantes de cada uno de los 2 tramos de edad siguiente: entre 6 y 10 años y entre 11 y 14 años.
14. La participación en este concurso supone la aceptación de estas bases.

## Ficha de trabajo para el aula

### Qué es una mascota

Una mascota es un símbolo de un acontecimiento, de una empresa o de una asociación. Normalmente es un animal, una persona o un ser imaginario.

Que es un símbolo quiere decir que cuando lo vemos siempre nos recuerda a la empresa o acontecimiento que representa. Por ejemplo, Mickey Mouse es la mascota de Disney y cuando lo vemos aparecer en un texto, sabemos que están hablando de algo relacionado con Disney.

Las mascotas se pueden utilizar para hacer más simpática una empresa y también para identificar rápidamente a la empresa que representa.

### Ejemplos de mascotas famosas



¿Puedes identificar las anteriores mascotas? ¿Qué otras mascotas conoces? ¿A quién o qué representan? ¿Cómo dirías que son (divertido, inteligente...)?

### Breve historia de Patraix

Queremos que Patraix tenga su propia mascota para que nos represente este año 2020 y en adelante. Pues este 2020 se cumplen 150 años de que Patraix dejó de ser pueblo y se anexionó a València.



Escudo de Patraix

Patraix en aquellos tiempos estaba separado de València y rodeado de huerta, era un pueblo independiente con su propio ayuntamiento, su alcalde y 2 regidores, incluso tenían su propia cárcel. El ayuntamiento estaba en la plaza, en la casa que ahora está el bar Patraix y la casa de Uruguay. La cárcel estaba en el palacio del barón de Patraix, que ya no existe pero que estaba al lado de la Iglesia.

Justamente con el derribo de este palacio del barón de Patraix aparecieron 2 lápidas romanas formando parte de uno de los muros derruidos. Esto nos hace pensar, aunque no es seguro que Patraix fuera fundado por los romanos igual que la cercana València.

Lo que sí se tiene bien documentado en el "Libre del repartiment" es la existencia de 2 alquerías musulmanas en Patraix y el reparto de tierras y casas que hace Jaume I tras su conquista. Estas 2 alquerías fueron las que dieron lugar al posterior pueblo de Patraix.

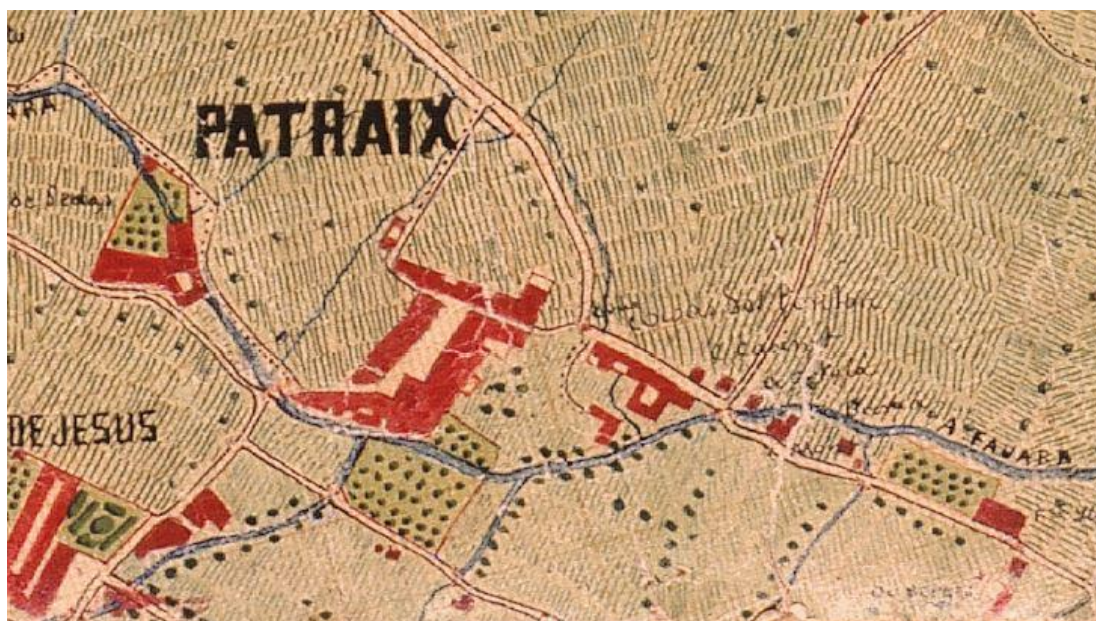
El pueblo de Patraix como tal nace con la primera Constitución Española que fue la propulsora de regímenes municipales como los de Patraix y otros lugares de l'Horta como Campanar, Russafa, etc.

El pueblo de Patraix fue el primero de los que rodeaban València en anexionarse a la capital. La anexión de Patraix a València se pudo realizar gracias a la Ley Municipal de 1870, que preveía la agregación a la

ciudad de Valencia de los municipios por falta de recursos, con la condición que lo acordara su ayuntamiento y la mayoría de sus vecinos. En el caso de Patraix, todas las tierras eran de propiedad de los habitantes del Cap y Casal y, por lo tanto, todos los vecinos de Patraix eran arrendatarios o jornaleros (colonos). Esto produjo una situación económica desfavorable por la falta de recursos del municipio con su subsiguiente disminución de la población.

Patraix se aferró a la citada ley municipal, y abdujo como causa principal la escasez de recursos, "hasta el punto de no bastar a sus necesidades y encontrarse con un déficit de irrealizable saldo". Se había llegado a este punto por no recaudarse impuestos, no tener término municipal del cual aprovecharse, y porque sus vecinos, no tenían propiedades.

Desde entonces Patraix es un barrio de València, pero no ha perdido su carácter de pueblo en cierta medida, gracias a la conservación de parte de la antigua estructura, con la plaza y las calles que la rodean, L'Alcudia, Marqués de Elche, Juan Bautista Corachán... y también gracias a muchos de los que vivimos aquí que nos preocupamos de que el barrio sea humano y amable con su gente y con quien lo visita.



Patraix en el momento de su anexión a València

### Algunas preguntas para empezar a crear la Mascota

- ¿Qué imagen te sugiere el pase de pueblo a barrio?
- ¿Cómo ves o imaginas Patraix hoy en día? ¿De qué color? ¿Qué formas? ¿Texturas? ¿Olores? ¿Cómo los representarías?
- ¿Qué es para ti una celebración?
- ¿Cómo representarías 150 años de ser pueblo?
- ¿Con qué animal o personaje imaginario identificarías el barrio de Patraix?
- ¿Qué características tendría ese ser imaginario? ¿Es un ser que existe?
- ¿Y los habitantes de Patraix? ¿Cómo los imaginas? ¿Cómo es un "patraixero"?
- Los profesores podrán añadir cuestiones que canalicen algo más el trabajo a realizar.