

CONCURS de
diseny de la

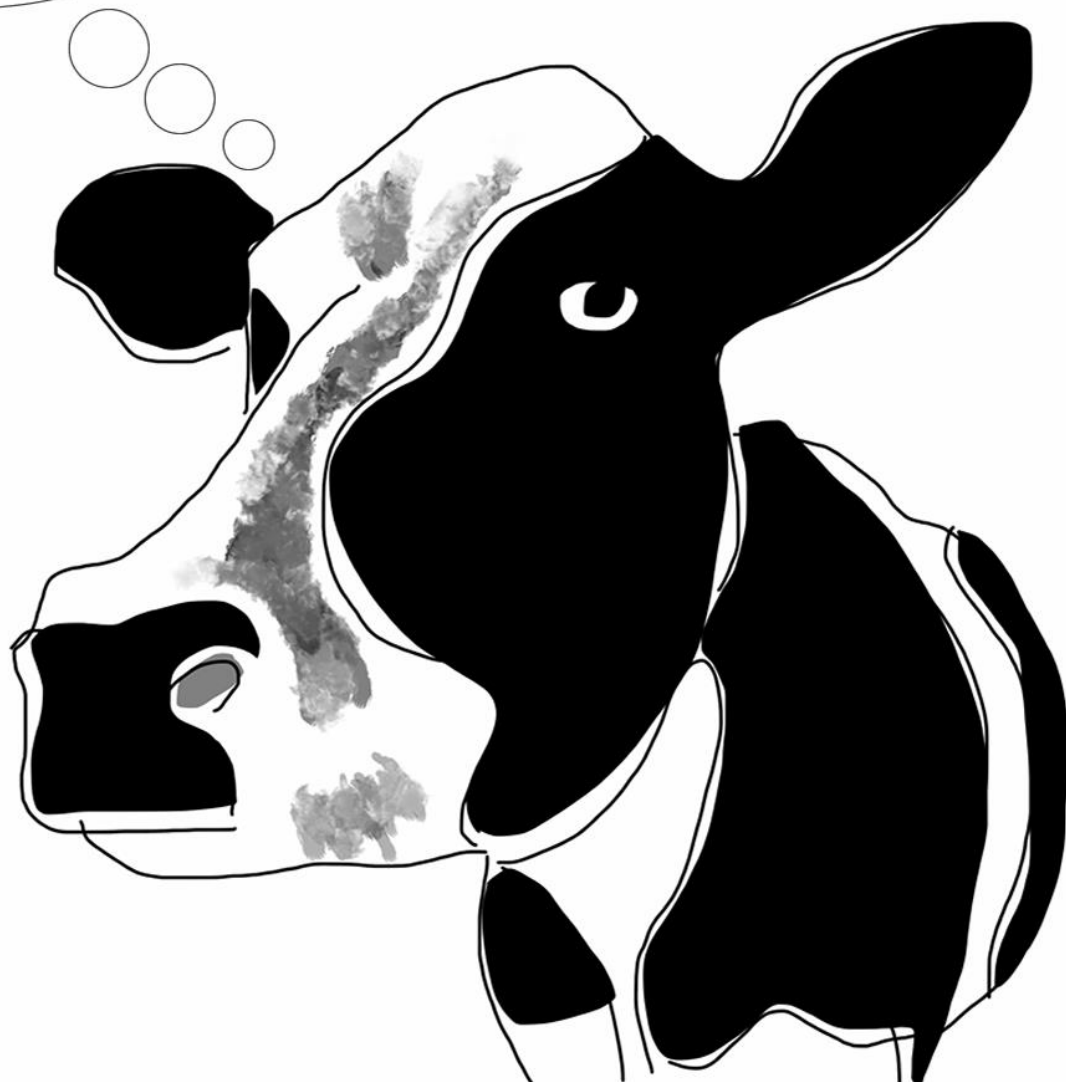
MASCOTA
de **PATRAIX**



PATRAIX
*Associació
veïnal*

Pl. Patraix, 13
www.patraix.org
info@patraix.org
963 77 90 63

Jo vull ser
patraixera



Bases concurs de mascota per a Patraix

1. L'objecte del present concurs és l'elecció d'una mascota del barri de Patraix, la qual servirà com a imatge de referència per a commemorar el 150 aniversari de l'annexió del barri a València.
2. Aquest concurs va dirigit especialment a tot l'alumnat dels col·legis del districte de Patraix, encara que podrà participar qualsevol persona que complisca els següents requisits.
3. Podran participar grups de xiquets/tes (aula, grup, equip...), o xiquets/tes individualment de 6 i 14 anys, residents i/o escolaritzats en el districte de Patraix. Es valorarà per part del jurat la creació en equip de la mascota, fomentant valors com compartir, associacionisme, cooperació, participació o aportacions al bé comú.
4. Cada participant o grup de participants, podrà presentar una mascota, la qual serà de lliure disseny i de qualsevol material que siga combustible, el menys contaminant possible, i d'unes mesures màximes de 50cm de diàmetre i 70 d'altura.
5. La mascota es depositarà a la seu de l'Associació Veïnal de Patraix el 23 de desembre a la vesprada, entre les 17 i les 18 h.
6. Totes les obres presentades seran exposades al públic en la seu de l'associació, fins al dia 28 de desembre. El públic assistent podrà votar la mascota que més li agrada.
7. Totes les mascotes presentades seran incorporades a la Foguera que es plantarà a la plaça de Patraix, commemorativa d'aquest 150 Aniversari de l'annexió de Patraix a la ciutat de València, i s'integraran en la foguera que es cremarà la nit del 31 de desembre.
8. La mascota guanyadora serà indultada de la foguera, i passarà a formar part dels actes d'aquest 150 Aniversari.
9. La participació en aquest concurs suposa la cessió dels drets sobre l'obra guanyadora, així com l'acceptació i cessió a l'Associació Cultural de Patraix de qualsevol dret de reproducció, en qualsevol format, que l'organització decidisca realitzar.
10. El jurat estarà format per membres de la directiva de l'Associació i altres persones que es consideren a tal fi.
11. El jurat està facultat per a interpretar les bases d'aquest concurs, i podrà decidir sobre aquelles qüestions no previstes en elles.
12. El fallo del jurat es farà públic el 27 de desembre de 2019 i el lliurament dels premis es farà en la trobada de corals que tindrà lloc aquell dia.
13. El premi per a la mascota guanyadora serà un lot de material escolar valorat en 150 € i diploma. Així mateix, hi haurà 1 premie accèssit consistent en material escolar valorat en 50 € i un diploma per a les mascotes seleccionades dels participants de cadascun dels 2 trams d'edat següent: entre 6 i 10 anys i entre 11 i 14 anys.
14. La participació en aquest concurs suposa l'acceptació d'aquestes bases.

Fitxa de treball per a l'aula

Què és una mascota

Una mascota és un símbol d'un esdeveniment, d'una empresa o d'una associació. Normalment és un animal, una persona o un ésser imaginari.

El fet de ser un símbol vol dir que quan el veiem, sempre ens recorda a l'empresa o esdeveniment que representa. Per exemple, Mickey Mouse és la mascota de Disney i quan ho veiem aparèixer en un text, sabem que estan parlant d'alguna cosa relacionada amb Disney.

Les mascotes es poden utilitzar per a fer més simpàtica una empresa i també per a identificar ràpidament a l'empresa que representa.

Exemples de mascotes famoses

Pots identificar les anteriors mascotes? Quines altres mascotes coneixes? A qui o què representen? Com diries que són (divertit, intel·ligent...)?



Breu història de Patraix

Volem que Patraix tinga la seua pròpia mascota perquè ens represente enguany 2020 i d'ara en avant. Perquè aquest 2020 es compleixen 150 anys que Patraix va deixar de ser poble i es va annexonar a València.



Patraix en aquells temps estava separat de València i envoltat d'horta, era un poble independent amb el seu propi ajuntament, el seu alcalde i 2 regidors, fins i tot tenien la seua pròpia presó. L'ajuntament estava en la plaça, a la casa que ara està el bar Patraix i la casa de l'Uruguai. La presó estava en el palau del baró de Patraix, que ja no existeix però que estava al costat de l'Església.

Justament amb l'enderrocament d'aquest palau del baró de Patraix van aparèixer 2 làpides romanes formant part d'un dels murs derruïts. Això ens fa pensar, encara que no és segur, que Patraix va ser fundat pels romans igual que la pròxima València.

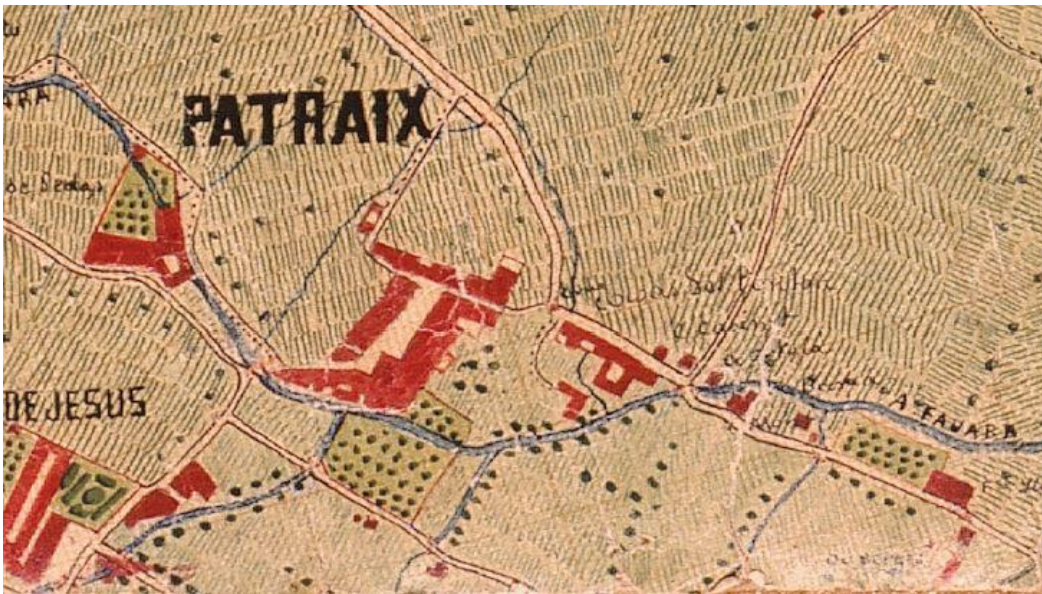
El que sí que es te ben documentat en el "Llibre del repartiment" és l'existència de 2 alqueries musulmanes en Patraix i el repartiment de terres i cases que fa Jaume I després de la seua conquesta. Aquestes 2 alqueries van ser les que van donar lloc al posterior poble de Patraix.

El poble de Patraix com a tal, naix amb la primera Constitució Espanyola que va ser la propulsora de règims municipals com els de Patraix i altres llocs de l'Horta com Campanar, Russafa, etc.

El poble de Patraix va ser el primer d'aquells que envoltaven València que es va annexionar a la capital. L'annexió de Patraix a València es va poder realitzar gràcies a la Llei Municipal de 1870, que preveia l'agregació a la ciutat de València dels municipis per falta de recursos, amb la condició que ho acordara el seu ajuntament i la majoria dels seus veïns. En el cas de Patraix, totes les terres eren de propietat dels habitants del Cap i Casal i, per tant, tots els veïns de Patraix eren arrendataris o jornalers (colons). Això va produir una situació econòmica desfavorable per la falta de recursos del municipi amb la seua subsegüent disminució de la població.

Patraix es va aferrar a la citada llei municipal, i va abduir com a causa principal l'escassetat de recursos, "fins al punt de no bastar a les seues necessitats i trobar-se amb un dèficit d'irrealitzable saldo". S'havia arribat a aquest punt per no recaptar-se imposats, no tindre terme municipal del qual aprofitar-se, i perquè els seus veïns, no tenien propietats.

Des de llavors Patraix és un barri de València, però no ha perdut el seu caràcter de poble en certa mesura, gràcies a la conservació de part de l'antiga estructura, amb la plaça i els carrers que l'envolten, L'Alcudia, Marqués d'Elx, Juan Bautista Corachán... i també gràcies a molts dels quals vivim ací que ens preocupem que el barri siga humà i amable amb la seua gent i amb qui el visita.



Patraix en el moment de la seua annexió a València

Algunes preguntes per a començar a crear la Mascota

- Quina imatge et suggereix la passada de poble a barri?
- Com veus o imagines Patraix hui dia? De quin color? Quines formes? Textures? Olor? Com els representaries?
- Què és per a tu una celebració?
- Com representaries 150 anys de ser poble?
- Amb quin animal o personatge imaginari identificaries el barri de Patraix?
- Quines característiques tindria aqueix ésser imaginari? És un ésser que existeix?
- I els habitants de Patraix? Com els imagines? Com és un "Patraixer"?
- Els professors podran afegir qüestions que canalitzen una mica més el treball a realitzar.